2026–2027 m. Kauno Žiemos futbolo mėgėjų 7x7 pirmenybių nuostatai

I. Pirmenybių vykdymo tikslas ir uždaviniai.

1. Propaguoti kūno kultūrą ir sveiką gyvenimo būdą, turiningą laisvalaikio praleidimą;
2. Kelti futbolo žaidimo lygį ir sporto šakos populiarumą Kaune ir Lietuvoje;
3. Išaiškinti pajėgiausias Kauno futbolo mėgėjų lygos 2026–2027 m. sezono Kauno Žiemos 7x7 pirmenybių komandas.

II. Pirmenybių vykdymas ir vadovavimas

Kauno Žiemos pirmenybes organizuoja Kauno futbolo mėgėjų (KFML), o vykdymą koordinuoja KFML vadovas, administratorius ir vyr. teisėjas.

Kontaktai: tel. nr. +37061102457, +37065059642.
El. paštas: kfml7x7@gmail.com

III. Pirmenybių vykdymo vieta ir laikas.

1. Pirmenybės vykdomos 2026 m. lapkričio – 2027 m. kovo mėnesiais. Visos rungtynės yra žaidžiamos LFF Kauno treniruočių centro manieže (Aukštaičių g. 51, Kaunas).
2. Rungtynės, išskyrus išskirtinius atvejus, gali būti žaidžiamos penktadieniais, šeštadieniais ir sekmadieniais, o jų laikas priklauso nuo maniežo užimtumo grafiko.

IV. Pirmenybėse dalyvaujantys žaidėjai.

1. KFML Žiemos pirmenybių komandų registracijos paraiškai taikomas žaidėjų skaičiaus apribojimas – daugiausiai 30 registruotų žaidėjų;
2. KFML Žiemos pirmenybėse dalyvaujanti komanda (Pagrindinė komanda) gali turėti dublerinę komandą, kurios dalyvavimas galimas tik žemesniame divizione. Pagrindinė ir dublerinė komandos privalo priklausyti tam pačiam juridiniam asmeniui;
3. I ir II diviziono komandų paraiškose ir rungtynių sudėtyse gali būti ne daugiau 4 (keturių) 2026 m. sezono aktyvias LFF II lygos A diviziono/Futsal A lygos licencijas turinčių žaidėjų. Pirmenybėse negali dalyvauti 2026 m. sezono aktyvias Lietuvos futbolo TOPlygos ir LFF I lygos licencijas turintys žaidėjai.
   III ir IV diviziono komandų paraiškose negali būti registruojami 2026 m. sezono aktyvias Lietuvos futbolo TOPlygos, LFF I, LFF II A diviziono bei Futsal A lygos licencijas turintys žaidėjai, išskyrus atvejį, kuomet į vartininko poziciją yra registruojamas LFF II lygoje vartininko pozicijoje registruotas žaidėjas.
   Aktualios sąlygos visų divizionų komandų žaidėjams:

a) Jei 2026–2027 m. žaidėjas buvo/yra/bus registruotas vienoje iš aukščiau išvardintų lygų, bet nesužaidė nei minutės – meistriškumo ribojimas netaikomas;
b) Jei 2026–2027 m. žaidėjas buvo registruotas vienoje iš aukščiau išvardintų lygų, tačiau registracija klube yra oficialiai pasibaigusi – meistriškumo ribojimas netaikomas;

c) Jei 2026–2027 m. žaidėjas buvo/yra/bus registruotas bet kurios iš aukščiau išvardintų lygų klubo jaunimo komandoje (žaidžia pagal tinkamumo principą) – meistriškumo ribojimas netaikomas.

4. Dvejose komandose (jei tai nėra pagrindinė ir dublerinė komandos) tas pats žaidėjas gali žaisti dviem atvejais: 1) jei abejose atstovaujamose komandose jis rungtyniauja vartininko pozicijoje; 2) jei vienoje atstovaujamoje komandoje jis rungtyniauja vartininko pozicijoje, o kitoje yra aikštės žaidėjas. Žaidėjas negali žaisti už dvi to paties diviziono ir/ar pogrupio comandas, *IŠIMTIS (TAIKOMA TIK 2026/27 M. SEZONE): III–IV DIVIZIONE VARTININKAS GALI RUNGTYNIAUTI UŽ DVI TO PATIES DIVIZIONO IR/AR POGRUPIO KOMANDAS.*
5. Už pagrindinę ir dublerinę komandą (dviguba registracija) KFML Žiemos pirmenybėse gali rungtyniauti ne daugiau kaip 5 aikštės žaidėjai. Šie konkretūs žaidėjai žaidėjų registracijos laikotarpiu privalo būti įtraukti tiek į pagrindinės, tiek į dublerinės komandos paraišką pirmenybėms. Pagrindinių ir dublerinių komandų vartininko pozicijoje rungtyniaujantiems žaidėjams taikomos tos pačios taisyklės (žr. punktą nr. 4), kaip ir kitoms komandoms, t.y. vartininkas gali žaisti už dvi skirtingo diviziono ir/ar pogrupio komandas (šiuo atveju – pagrindinę ir dublerinę komandą).
6. Rungtynėse žaisti gali tik tie žaidėjai, kurie yra registruoti lfml.lt sistemoje, savo komandos/-ų sudėtyje.
7. Nustačius šio nuostatų punkto 1 dalies pažeidimą, žaidėjo komandai yra įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3 ir skiriamas įspėjimas, o pats žaidėjas turi praleisti vienerias rungtynes (tuo atveju, kai pažeidimas atliktas žaidėjų registracijos laikotarpiui esant aktyviam).
   Nustačius šio nuostatų punkto 2–4 dalių pažeidimus, žaidėjo komandai yra įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3 ir skiriamas įspėjimas. Pažeidimui pasikartojus, komanda yra šalinama iš pirmenybių, o visi iškovoti taškai yra anuliuojami (jei sužaista mažiau nei 50% visų rungtynių) arba neanuliuojami (jei sužaista daugiau nei 50% visų rungtynių).

V. Pirmenybių vykdymo tvarka ir sistema

1. Pirmenybių vykdymo sistema:

I – II divizionas:

- I–II divizioną sudaro 13 komandų: 7 komandos A grupėje, 6 komandos B grupėje. Komandos grupėse žaidžia vieno rato principu;
- I divizioną sudaro 7 komandos: 1–4 vietas A grupėse ir 1–3 vietas B grupėje užėmusios komandos. Komandos I divizione žaidžia vieno rato principu. Taškai iš grupių etapo neperkeliami;
- II divizioną sudaro 6 komandos: 5–7 vietas A grupėje ir 4–6 vietas B grupėje užėmusios komandos. Komandos II divizione žaidžia vieno rato principu. Taškai iš grupių etapo neperkeliami;

III–IV divizionas:

- III–IV divizioną sudaro 14 komandų, kurios po 7 komandas yra paskirstomos į A ir B grupes. Komandos grupėse žaidžia vieno rato principu;

- III divizioną sudaro 7 komandos: 1–3 vietas A ir B grupėse užėmusios komandos ir geriausia A arba B grupės 4 vietą užėmusi komanda. Komandos III divizione žaidžia vieno rato principu. Taškai iš grupių etapo neperkeliami;

- IV divizioną sudaro 7 komandos: 5–7 vietas A ir B grupėse užėmusios komandos ir prasčiausia A arba B grupės ketvirtąją vietą užėmusi komanda. Komandos IV divizione žaidžia vieno rato principu. Taškai iš grupių etapo neperkeliami.

2. Diviziono/grupės nugalėtoja tampa komanda surinkusi daugiausiai taškų. Jei yra kelios komandos, turinčios vienodai taškų, aukštesnę vietą užima komanda, turinti: 1) geresnį tarpusavio rungtynių rezultatą; 2) geresnį tarpusavio rungtynių įvarčių santykį; 3) geresnį bendrą įvarčių santykį; 4) yra pelniusi daugiau įvarčių; 5) yra praleidusi mažiau įvarčių.
3. Rungtynės vyksta pagal Kauno Žiemos 7x7 pirmenybių nuostatus.
4. Už pergalę skiriami 3, už lygiąsias – 1, už pralaimėjimą – 0 taškų.

VI. Komandų registracija, paraiškos.

1. KFML komandų registracija vykdoma iki 2026 m. spalio 16 d. (imtinai). Organizatoriai pasilieka teisę registraciją pabaigti anksčiau arba ją pratęsti. Komandos pageidaujančios registruotis pirmenybėms, turi užpildyti organizatorių nustatytą elektroninę registracijos formą.
2. Vardines paraiškas su žaidėjų vardais, pavardėmis ir kitais duomenimis komandos privalo užpildyti lfml.lt sistemoje ne vėliau kaip iki lapkričio 5 d. (imtinai);
3. Komandos naujus žaidėjus gali registruoti iki pirmųjų rungtynių I, II, III arba IV divizione;
4. Žaidėjų perėjimai tarp komandų galimi tik žaidėjų registracijos laikotarpiu.

VII. Komandos dalyvio mokestis

Komanda, dalyvaujanti Kauno Žiemos pirmenybėse, privalo sumokėti 690 EUR (I–II divizionas) arba 700 EUR (III–IV divizionas) dydžio dalyvio mokestį. Mokestį komandos turi sumokėti iki pirmųjų savo rungtynių (jei su organizatoriais nėra suderinta kitaip).

VIII. Apdovanojimai

1. Pasibaigus pirmenybėms, komandinius apdovanojimus gauna 1–3 vietas divizionuose iškovojusios komandos.
2. Prizais ir/arba asmeninėmis dovanomis apdovanojami geriausieji pirmenybių žaidėjai.

IX. Reikalavimai komandoms, jų vadovams

1. Komandos vadovas atsako už savalaikį dalyvio mokesčio sumokėjimą.
2. Komandos privalo rungtynių metu vilkėti tvarkingomis, vienodomis trumpomis aprangomis su numeriais. Už šio nuostatų punkto pažeidimą komandai gali būti skiriamos organizatorių nustatytos sankcijos.
3. Jei žaidėjų marškinėlių numeriai nėra suvesti sistemoje, prieš kiekvienas rungtynes komandos atstovas privalo žaidėjų marškinėlių numerius supildyti rungtynių protokole. To nepadarius, komandų pretenzijos dėl neatitikimo statistikoje – nepriimamos.
4. Komandų vadovai atsako už žaidėjų fizinę būklę ir sveikatos stovį.
5. Kauno Žiemos pirmenybių organizatoriai neatsako už žaidėjų fizinę būklę, sveikatos sutrikimus čempionato metu.
6. Visi Kauno Žiemos pirmenybių žaidėjai patvirtina, kad susipažino su turnyro nuostatais;
7. Komandos per visą pirmenybių vykdymo laikotarpį dėl rungtynių nukėlimo į organizatorius gali kreiptis ne daugiau nei 1 kartą, tą padarydamos ne vėliau kaip 5 darbo dienos iki suplanuotų

rungtynių pradžios, kitu atveju – būtinas abiejų komandų sutikimas dėl rungtynių datos keitimo. Nukėlimo prašymas patvirtinamas/nepatvirtinamas organizatorių sprendimu, t.y. rungtynių nukėlimas galimas tik esant galimybei.

X. Baudos, nuobaudos. Jų skyrimo ir mokėjimo tvarka.

1. Kiekviena komanda atsakinga už komandos narių ir ją lydinčių sirgalių veiksmus, padarytą žalą organizatoriams, aikštei, kurioje vyksta rungtynės.
2. Komandai neatvykus į rungtynes skiriamas techninis pralaimėjimas 0:3 ir 50 EUR bauda, kuri privalo būti sumokėta bankiniu pavedimu iki artimiausių rungtynių. Komanda, už pakartotinį neatvykimą į rungtynes baudžiama techniniu pralaimėjimu 0:3 ir 100 EUR bauda, taip pat tokia komanda gali būti šalinama iš pirmenybių.
3. Žaidėjas, surinkęs tris geltonas korteles – praleidžia vienerias rungtynes; toliau vienerių rungtynių diskvalifikacija skiriama už kas antrą geltoną kortelę (penktą, septintą ir t.t.). Žaidėjas gavęs raudoną kortelę – praleidžia mažiausiai vienerias rungtynes. Nustačius šio nuostatų punkto pažeidimus, žaidėjo komandai yra įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3 ir skiriamas įspėjimas, o pats žaidėjas turi praleisti papildomas vienerias rungtynes. Pažeidimui pasikartojus, komanda yra šalinama iš pirmenybių, o visi iškovoti taškai yra anuliuojami; pats žaidėjas yra šalinamas iš pirmenybių.
4. Dėl grubaus nesportiško elgesio varžovų, teisėjų ar žiūrovų atžvilgiu, organizatoriai pasilieka sau teisę, pasitarę su rungtynėms teisėjavusiu (-iais) teisėju (-ais) ir/ar kitais liudininkais iš pirmenybių pašalinti komandą, kurios atstovas (-ai) atliko minėtus pažeidimus, kartu taikant ir griežtesnę finansinę nuobaudą; iš pirmenybių pašalinti arba atskirą papildomą sankciją paskirti minėtus pažeidimus atlikusiam žaidėjui (-ams).
5. Komandos pašalinimo iš pirmenybių atveju, visi komandos surinkti taškai yra anuliuojami – kai sužaista mažiau nei 50% visų rungtynių; neanuliuojami – kai sužaista daugiau nei 50% visų rungtynių.

XI. Rungtynių žaidimo taisyklės

1. Komandos sudėtis aikštelėje: 7 futbolininkai (6 žaidėjai ir vartininkas)
2. Minimalus žaidėjų skaičius aikštelėje yra 5 žaidėjai įskaitant ir vartininką. Rungtynės nevykdomos ir tai komandai užskaitomas techninis pralaimėjimas, jeigu komanda nesurinko minimalaus žaidėjų skaičiaus.
3. Rungtynių trukmė: 2 kėliniai po 30 min.
4. Keitimai neribojami.
5. Užribiai išspiriami koja. Įvartis pasiektas tiesioginiu smūgiu iš užribio neskaitomas, jeigu iki to laiko kamuolio nepalietė joks kitas žaidėjas.
6. Smūgis nuo vartų – vartininkas įveda kamuolį ranka. Įvartis neskaitomas, jeigu po kamuolio įvedimo į žaidimą ranka jo nelietė joks kitas žaidėjas.
7. Standartinių padėčių metu (baudos smūgiai, kampiniai) varžovai atsitraukia 7 m atstumu. Užribio metu atsitraukiama 2 m atstumu.
8. Baudinys smūgiuojamas iš 9 m atstumo.
9. Rungtynėms vadovauja 1 teisėjas (išskyrus išimtinius atvejus).
10. Pirmenybių atkrintamosiose varžybose pasibaigus rungtynių pagrindiniam laikui ir rezultatui esant lygiam, mušami 9 m baudiniai; trys skirtingi komandų žaidėjai muša po baudinį; prireikus – baudinius toliau muša iki tol jų nemušę komandų žaidėjai.

XII. Protestų teikimo ir svarstymo tvarka

1. Jeigu komanda mano, kad rungtynių metu buvo atlikti šių nuostatų pažeidimai, galėję turėti įtakos galutiniam rungtynių rezultatui, ji turi elgtis taip:

- Komandos vadovas/kapitonas tik pasibaigus rungtynėms (per 3 val. nuo jų pabaigos) turi pranešti organizatoriams (kfml7x7@gmail.com arba +37061102457), kad komanda protestuoja rungtynių rezultatą;
- Per 24 val. nuo rungtynių pabaigos, el. paštu kfml7x7@gmail.com, komandos vadovas/kapitonas turi atsiųsti protesto tekstą su detaliai išdėstytais protesto argumentais, kartu pateikiant ir vaizdo medžiagą (jei tokia yra).

Sprendimą dėl protesto organizatoriai priima įvertinę protesto tekstą, visas aplinkybes ir apklausę rungtynių teisėją, komandų vadovus/kapitonus, kitus liudininkus. Sprendimas priimamas vėliausiai per 5 darbo dienas nuo jo gavimo dienos.

XIII. Privatumo politika

Visi turnyro žaidėjai yra informuojami, kad žaidėjų asmens duomenys, valdomi ir tvarkomi organizatorių, nėra vieši, tačiau Žaidėjo vardas, pavardė, amžius (jei aktualu) ir foto nuotrauka ar video gali būti skelbiami viešai internete (www.lfml.lt arba Kauno futbolo mėgėjų lygos Facebook profilyje) kartu su Žaidėjo pasiekimais futbole, susijusiais su dalyvavimu Pirmenybėse.