

## 2023 m. Kauno Vasaros 7x7 pirmenybių nuostatai

### I. Pirmenybių vykdymo tikslas ir uždaviniai.

1. Propaguoti kūno kultūrą ir sveiką gyvenimo būdą, turiningą laisvalaikio praleidimą;
2. Kelti futbolo žaidimo lygį ir sporto šakos populiarumą Kaune ir Lietuvoje;
3. Išaiškinti pajėgiausias 2023 m. sezono Kauno Vasaros 7x7 pirmenybių komandas.

### II. Pirmenybių vykdymas ir vadovavimas

Kauno Žiemos pirmenybes organizuoja Kauno futbolo mėgėjų lyga (KFML), o vykdymą koordinuoja KFML vadovas, administratorius ir vyr. teisėjas.

Kontaktai: tel. nr. 861102457, 865059642.

El. paštas: info@lfml.lt

### III. Pirmenybių vykdymo vieta ir laikas.

1. Pirmenybės vykdomos 2023 m. gegužės – rugsėjo mėnesiais. Visos rungtynės yra žaidžiamos LFF Kauno treniruočių centro aikštėse (Aukštaičių g. 51, Kaunas).
2. Rungtynės žaidžiamos darbo dienomis (išskyrus išskirtinius atvejus), jų pradžia negali būti anksčiau nei 18:30 val.

### IV. Pirmenybėse dalyvaujantys žaidėjai.

1. KFML Vasaros pirmenybių komandų registracijos paraiškai žaidėjų skaičiaus apribojimas nėra taikomas.
2. I diviziono komandų paraiškose gali būti ne daugiau 3 (trijų) 2023 m. sezono LFF II lygos/2022/23 m. sezono Futsal A lygos licencijas turinčių žaidėjų. Jei žaidėjas buvo registruotas šiose lygose, bet nesužaidė nei minutės, meistriško ribojimas nėra taikomas; ribojimas pradamas taikyti žaidėjui sužaidus bent minutę. Pirmenybėse negali dalyvauti 2023 m. sezono Lietuvos futbolo A lygos ir LFF I lygos licencijas turintys žaidėjai II diviziono komandose negali rungtyniauti 2023 m. sezono Lietuvos futbolo A lygos, LFF I lygos, LFF II lygos ir 2022/23 m. sezono Futsal A lygos licencijas turintys žaidėjai. Jei žaidėjas buvo registruotas šiose lygose, bet nesužaidė nei minutės, meistriško ribojimas nėra taikomas; ribojimas pradamas taikyti žaidėjui sužaidus bent minutę.
3. Dveiose komandose tas pats žaidėjas gali žaisti dviem atvejais: 1) jei abeiose atstovaujamosiose komandose jis rungtyniauja vartininko pozicijoje; 2) jei vienoje atstovaujamoje komandoje jis rungtyniauja vartininko pozicijoje, o kitoje yra aikštės žaidėjas.
4. Rungtynėse žaisti gali tik tie žaidėjai, kurie yra registruoti LFML sistemoje, savo komandos/-ų sudėtyje.
5. Nustačius šio nuostatų punkto (2, 3, 4 dalies) pažeidimus, žaidėjo komandai yra įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3 ir skiriamas įspėjimas, o pats žaidėjas turi praleisti vienerias

rungtynes (išskyrus atvejį, kai pažeidžiama šio nuostatų punkto 2 dalis). Pažeidimui pasikartojus, komanda yra šalinama iš pirmenybių, o visi iškovoti taškai yra anuliuojami; pats žaidėjas yra šalinamas iš pirmenybių.

## **V. Pirmenybių vykdymo tvarka ir sistema**

1. Pirmenybių vykdymo sistema:

### **I divizionas.**

#### I etapas.

I diviziono I etape rungtyniauja 8 komandos. Komandos žaidžia vieno rato principu.

#### II etapas.

1-4 vietas ir 5-8 vietas užėmusios komandos tarpusavyje sužaidžia po tris papildomas rungtynes. Taškai iš I etapo yra perkeliama.

### **II divizionas:**

II divizione rungtyniauja 13 komandų. Komandos žaidžia vieno rato principu.

2. Diviziono nugalėtoja tampa komanda surinkusi daugiausiai taškų. Jei yra kelios komandos, turinčios vienodai taškų, aukštesnę vietą užima komanda, turinti: 1) geresnį tarpusavio rungtynių rezultatą; 2) geresnį tarpusavio rungtynių įvarčių santykį; 3) geresnį bendrą įvarčių santykį; 4) yra pelnusi daugiau įvarčių; 5) yra praleidusi mažiau įvarčių.
3. Rungtynės vyksta pagal Kauno Vasaros 7x7 pirmenybių nuostatus.
4. Už pergale skiriami 3, už lygiąsias – 1, už pralaimėjimą – 0 taškų.

## **VI. Komandų registracija, paraiškos.**

1. KFML komandų registracija vykdoma iki 2023 m. balandžio 28 d. (imtinai). Organizatoriai pasilieka teisę registraciją pabaigti anksčiau arba ją pratęsti. Komandos pageidaujantios registruotis pirmenybėms, apie tai turi informuoti KFML el. paštu info@lfml.lt.
2. Vardines paraiškas su žaidėjų vardais, pavardėmis ir kitais duomenimis komandos privalo užpildyti LFML sistemoje ne vėliau kaip 24 val. iki pirmųjų savo komandos rungtynių;
3. Komandos naujus žaidėjus gali registruoti iki 2023 m. rugpjūčio 15 d. (imtinai).
4. Žaidėjų perėjimai tarp komandų galimi tik žaidėjų registracijos laikotarpiu.

## **VII. Komandos dalyvio mokestis**

Komanda, dalyvaujanti Kauno Vasaros pirmenybėse, privalo sumokėti organizatorių nustatyto dydžio dalyvio mokestį, kuris turi būti sumokėtas iki pirmųjų komandos rungtynių:

I divizionas – 610 Eur;

II divizionas – 690 Eur.

### **VIII. Apdovanojimai**

1. Pasibaigus pirmenybėms, komandinius apdovanojimus gauna 1-3 vietas divizionuose iškovojusios komandos.
2. Prizais ir/arba asmeninėmis dovanomis apdovanojami geriausieji pirmenybių žaidėjai.

### **IX. Reikalavimai komandoms, jų vadovams**

1. Komandos vadovas atsako už savalaikį dalyvio mokesčio sumokėjimą.
2. Komandos privalo rungtynių metu vilkėti tvarkingomis, vienodomis trumpomis aprangomis su numeriais.
3. Jei žaidėjų marškinėlių numeriai nėra suvesti sistemoje, prieš kiekvienas rungtynes komandos atstovas privalo žaidėjų marškinėlių numerius supildyti rungtynių protokole. To nepadarius, komandų pretenzijos dėl neatitikimo statistikoje – nepriimamos.
4. Komandų vadovai atsako už žaidėjų fizinę būklę ir sveikatos stovį.
5. Kauno Vasaros pirmenybių organizatoriai neatsako už žaidėjų fizinę būklę, sveikatos sutrikimus pirmenybių rungtynių metu.
6. Visi Kauno Vasaros pirmenybių žaidėjai patvirtina, kad susipažino su turnyro nuostatais;
7. Komandos per visą pirmenybių vykdymo laikotarpį dėl rungtynių nukėlimo į organizatorius gali kreiptis ne daugiau nei 1 kartą, tą padarydamos ne vėliau kaip 72 val. iki suplanuotų rungtynių pradžios.

### **X. Baudos, nuobaudos. Jų skyrimo ir mokėjimo tvarka.**

1. Kiekviena komanda atsakinga už komandos narių ir jų lydinčių sirgalių veiksmus, padarytą žalą organizatoriams, aikštei, kurioje vyksta rungtynės.
2. Komandai neatvykus į rungtynes skiriamas techninis pralaimėjimas 0:3 ir 50 Eur bauda, kuri privalo būti sumokėta bankiniu pavedimu iki artimiausių rungtynių. Komanda, už pakartotinį neatvykimą į rungtynes baudžiama techniniu pralaimėjimu 0:3 ir 100 Eur bauda, taip pat tokia komanda gali būti šalinama iš pirmenybių, o jos surinkti taškai anuliuojami (jei sužaista mažiau nei pusė rungtynių).
3. Žaidėjas, surinkęs tris geltonas korteles – praleidžia vienerias rungtynes; toliau vienerių rungtynių diskvalifikacija skiriama už kas antrą geltoną kortelę (penktą, septintą ir t.t.). Žaidėjas gavęs raudoną kortelę – praleidžia mažiausiai vienerias rungtynes. Nustačius šio nuostatų punkto pažeidimus, žaidėjo komandai yra įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3 ir skiriamas įspėjimas, o pats žaidėjas turi praleisti papildomas vienerias rungtynes. Pažeidimui pasikartojus, komanda yra šalinama iš pirmenybių, o visi iškovoti taškai yra anuliuojami; pats žaidėjas yra šalinamas iš pirmenybių.
4. Dėl grubaus nesportiško elgesio varžovų, teisėjų ar žiūrovų atžvilgiu, organizatoriai pasilieka sau teisę, pasitarę su rungtynėms teisėjavusiu (-iais) teisėju (-ais) ir/ar kitais liudininkais, iš pirmenybių pašalinti komandą, kurios atstovas (-ai) atliko minėtus pažeidimus, kartu taikant ir griežtesnę finansinę nuobaudą.

### **XI. Rungtynių žaidimo taisyklės**

1. Komandos sudėtis aikštėlėje: 7 futbolininkai (6 žaidėjai ir vartininkas)

2. Minimalus žaidėjų skaičius aikštelėje yra 5 žaidėjai įskaitant ir vartininką. Rungtynės nevykdomos ir tai komandai užskaitomas techninis pralaimėjimas, jeigu komanda nesurinko minimalaus žaidėjų skaičiaus.
3. Rungtynių trukmė: 2 kėliniai po 30 min.
4. Keitimai neribojami.
5. Užribiai išspiriami koja. Įvartis pasiektas tiesioginiu smūgiu iš užribio neskaitomas, jeigu iki to laiko kamuolio nepalietė joks kitas žaidėjas.
6. Smūgis nuo vartų – vartininkas įveda kamuolį ranka. Įvartis neskaitomas, jeigu po kamuolio įvedimo į žaidimą ranka jo nelietė joks kitas žaidėjas.
7. Standartinių padėčių metu (baudos smūgiai, kampiniai) varžovai atsitraukia 7 m. atstumu. Užribio metu atsitraukiama 2 m. atstumu.
8. Baudinys smūgiuojamas iš 9 m. atstumo.
9. Rungtynėms vadovauja 1 teisėjas (išskyrus išimtinus atvejus).

## **XII. Protestų teikimo ir svarstymo tvarka**

1. Jeigu komanda mano, kad rungtynių metu jos interesus pažeidė teisėjo sprendimas arba koks kitas įvykis žaidimo metu, ji turi elgtis taip:
  - Komandos vadovas/kapitonas tik pasibaigus rungtynėms (per 3 val. nuo jų pabaigos) turi pranešti organizatoriams (info@lfml.lt arba 861102457), kad komanda protestuoja rungtynių rezultata;
  - Per 24 val. nuo rungtynių pabaigos, el. paštu info@lfml.lt, komandos vadovas/kapitonas turi atsiųsti protesto tekstą su detaliai išdėstytais protesto argumentais ir įrodymais (jei tokių turi, pvz. nuotrauka ar vaizdo įrašas).

Sprendimą dėl protesto organizatoriai priima įvertinę protesto tekstą, visas aplinkybes ir apklausę rungtynių teisėją, komandų vadovus/kapitonus, kitus liudininkus. Sprendimas priimamas vėliausiai per 5 darbo dienas nuo jo gavimo dienos.

## **XIII. Privatumo politika**

Visi turnyro žaidėjai yra informuojami, kad žaidėjų asmens duomenys, valdomi ir tvarkomi organizatorių, nėra vieši, tačiau Žaidėjo vardas, pavardė, amžius (jei aktualu), ūgis ir svoris (jei aktualu) ir foto nuotrauka ar video gali būti skelbiami viešai spaudoje ar internete kartu su Žaidėjo pasiekimais futbole ir/ar kita jo veikla, susijusia su futbolu.